

NOM DU PERSONNAGE

HISTORIQUE

ESPECE

CLASSE

SOUS-CLASSE

NIVEAU

PX

CLASSE D'ARMURE

BOUCLIER

POINTS DE VIE

ACTUEL

TEMP

MAX

DÉS DE VIE

DÉPENSÉS

MAX

JETS CONTRE LA MORT

SUCCÈS

ÉCHECS

DUNGEONS & DRAGONS

BONUS DE MAÎTRISE

INTELLIGENCE

MODIFICATEUR

VALEUR

INITIATIVE

VITESSE

TAILLE

PERCEPTION PASSIVE

FORCE

MODIFICATEUR

VALEUR

Sauvegarde

Athlétisme

ARMES & SORTS MINEURS

Nom	Bonus Att / DD	Dégâts & Type	Notes

INTELLIGENCE

MODIFICATEUR

VALEUR

Sauvegarde

Arcanes

Histoire

Investigation

Nature

Religion

DEXTERITE

MODIFICATEUR

VALEUR

Sauvegarde

Acrobaties

Discrétion

Escamotage

CAPACITÉS DE CLASSE

--	--

SAGESSE

MODIFICATEUR

VALEUR

Sauvegarde

Dressage

Intuition

Médecine

Perception

Survie

CONSTITUTION

MODIFICATEUR

VALEUR

Sauvegarde

CHARISME

MODIFICATEUR

VALEUR

Sauvegarde

Intimidation

Persuasion

Représentation

Tromperie

ENTRAÎNEMENTS & MAÎTRISES

ARMURES - Légères - Interméd. - Lourdes - Boucliers

ARMES

OUTILS

TRAITS D'ESPÈCE

DONS

CARACTÉRISTIQUE D'INCANTATION	
	MODIFICATEUR D'INCANTATION
	DD DE SAUVEGARDE CONTRE LES SORTS
	BONUS D'ATTAQUE AVEC UN SORT

MODIFICATEUR
D'INCANTATIONDD DE SAUVEGARDE
CONTRE LES SORTS

BONUS D'ATTAQUE AVEC UN SORT



EMPLACEMENTS DE SORTS

Total Dépenses		Total Dépenses		Total Dépenses	
NIVEAU 1	_____	NIVEAU 4	_____	NIVEAU 7	_____
NIVEAU 2	_____	NIVEAU 5	_____	NIVEAU 8	_____
NIVEAU 3	_____	NIVEAU 6	_____	NIVEAU 9	_____

APPARENCE

HISTOIRE & PERSONNALITÉ

SORTS MINEURS & SORTS PRÉPARÉS

[illegible]

LANGUES

ÉQUIPEMENT

Lien avec des objets magiques

PIÈCES